



WesMex International Small Boat Regatta 2026

Competencia de Vela

Autoridad organizadora:
Vallarta Yacht Club

Vallarta Yacht Club, Nuevo Nayarit, Nayarit
5 al 9 de marzo

Instrucciones de Regata (IR)

Publicado: 28 de febrero de 2026

La notación '[NP]' en una regla de las instrucciones de regata (IR) significa que un barco no puede protestar a otro barco por romper esa regla. Esto modifica RRV 60.1.

La notación '[SP]' señala una regla en la que el Comité de Regata o el Comité Técnico pueden aplicar una penalidad estándar sin una audiencia o una penalidad discrecional aplicada por el Comité de Protestas tras una audiencia. Esto modifica RRV A5.1

1 REGLAS

- 1.1** La regata se regirá por las reglas, tal y como se definen en el Reglamento de Regatas a Vela (RRV).
- 1.2** En caso de conflicto entre el Aviso de Regata y las Instrucciones de Regata, tendrán precedencia estas últimas. Esto modifica RRV 65.3(c).
- 1.3** Las siguientes reglas serán de aplicación:

- a) RRV Apéndice P
- b) La regla 40.1 será de aplicación en todo momento mientras los barcos estén en el agua.

1.4

- (a) Si existe un conflicto entre el Aviso de Regata y las Instrucciones de Regata, prevalecerán las Instrucciones de Regata.
- (b) En caso de discrepancia, prevalecerá el texto en inglés.
- (c) Son de aplicación las notaciones [NP] y [SP].

- 1.5** En el agua, el comité de regata tiene la intención de monitorear y comunicarse con los entrenadores en los siguientes canales de radio VHF:

Área	Canal VHF
Optimist	69
ILCA/420	72
Tablas	71
Seguridad	63

2 MODIFICACIONES A LAS INSTRUCCIONES DE REGATA

- 2.1** Toda modificación a las instrucciones de regata se publicará antes de las 10:00 horas del día en que tendrá efecto, excepto que toda modificación al programa de pruebas se publicará antes de las 20:00 horas del día anterior a que tenga efecto.
- 2.2** Para las pruebas por equipo de la clase Optimist, se podrán realizar modificaciones a una instrucción de regata de manera oral mientras se está en el agua, desplegando la señal L sobre A con un sonido y comunicándolas a viva voz desde las embarcaciones del comité de regatas o de árbitros.

3 CÓDIGO DE CONDUCTA

- 3.1** [DP] Los competidores y las personas de apoyo seguirán las indicaciones razonables de los oficiales de regata.

4 SEÑALES HECHAS EN TIERRA

- 4.1** Las señales hechas en tierra se desplegarán en la rampa.

- 4.2** [DP] La bandera D con un sonido significa 'Los barcos no saldrán a navegar hasta que esta señal se haya dado. Para Tablas, la señal de atención no se dará antes de la hora programada o menos de 20 minutos después de que se despliegue la bandera D. Para las demás clases, la señal de atención no se dará antes de la hora programada o menos de 60 minutos después de que se despliegue la bandera D.'

5 PROGRAMA DE PRUEBAS

Fecha	Día	Hora	Evento
4 de marzo	miércoles	10:00-17:00	-Llegada temprano
5 de marzo	jueves	10:00-17:00	-Registro
6 de marzo	viernes	10:00-17:00	-Registro
		12:00	-Team Race
		13:00	-Prueba de práctica
		17:00	-Comida
		18:30	-Recepción de bienvenida VYC
7 de marzo	sábado	9:30	-Junta de capitanes
		11:00	-Distribución de lunches
		12:30	-Primer Aviso
		18:30	-Comida e Inauguración de Nayarit Sailing Week (Playa FIBBA)
8 de marzo	domingo	9:30	-Junta de capitanes
		11:00	-Distribución de lunches
		12:30	-Primer Aviso
		17:00	-Comida
9 de marzo	lunes	9:30	-Junta de capitanes
		11:00	-Distribución de lunches
		12:30	-Primer Aviso
		17:00	-Comida
		18:30	-Premiación

Clase	Número	Pruebas por día Programadas			Pruebas por día Máximo
		7 de marzo	8 de marzo	9 de marzo	
Optimist	10	4	3	3	4
ILCA 4	10	4	3	3	4
ILCA 6	10	4	3	3	4
ILCA 7	10	4	3	3	4
420	10	4	3	3	4
iQFOiL	12	4	4	4	6
Techno	10	4	3	3	4
Windsurfer LT	10	4	3	3	4

- 6** Por avisar a los barcos que una prueba o una secuencia de pruebas comenzará pronto, se desplegará la bandera naranja de la línea de salida con un sonido al menos 5 minutos antes de que se dé una señal de atención, excepto que para Tablas la bandera naranja se desplegará al menos 2 minutos antes de la señal de atención.

7 BANDERAS DE CLASE E IDENTIFICADORES DE CATEGORÍA

7.1 Las banderas de clase son:

Clase	Descripción
Optimist Avanzado	Logo de clase sobre fondo blanco
Optimist Principiante	Logo de clase sobre fondo verde
ILCA 4	Logo de clase sobre fondo amarillo
ILCA 6	Logo de clase sobre fondo verde
ILCA 7	Logo de clase sobre fondo blanco
420	Logo azul sobre fondo blanco
iQFOil	Logo de clase

Clase	Descripción
Bic Techno	Logo de clase
Windsurf LT	Bandera "W"

8 ÁREAS DE COMPETENCIA

8.1 El Anexo A muestra la ubicación de las áreas de competencia

9 RECORRIDOS

9.1 Los diagramas del Anexo B muestran los recorridos, incluyendo los ángulos aproximados entre tramos, el orden en que las balizas han de pasarse, y el lado de que cada baliza ha de dejarse.

9.2 Los recorridos de cada pista serán los siguientes:

9.3

Pista	Clase	Recorrido	Orden de Salida
Optimist	Optimist Avanzado	IOD-M	M
Optimist	Optimist Principiante	IOD-P	P
ILCA/420	ILCA 4	I2	Ver señales
ILCA/420	ILCA 6	O2	Ver señales
ILCA/420	ILCA 7	O2	Ver señales
ILCA/420	420	I2	Ver señales
Tablas	iQFOiL	LSG2/3;LSR2/3;PD;SD;XC	Ver señales
Tablas	Windsurfer LT	LSG1/2;LSR1/2	Ver señales
Tablas	Bic Techno	LSG1/2;LSR1/2	Ver señales

9.4 Cuando en una puerta una de las balizas esté perdida o fuera de posición o no haya sido fondeada y el comité de regata no la sustituya conforme a la RRV 34, los barcos navegarán el recorrido rodeando la baliza restante, dejándola a babor.

10 BALIZAS

Las balizas son:

Baliza	Área	Descripción
Pin de salida	Optimist	Tetraedro rojo
Pin de llegada (Principiantes)	Optimist	Tetraedro verde
Balizas de recorrido	Optimist	Tetraedros anaranjados
Pin de salida	ILCA/420	Tetraedro rojo
Pin de llegada	ILCA/420	Tetraedro verde
Balizas de recorrido	ILCA/420	Tetraedros amarillos
Pin de salida	Tablas	Tetraedro amarillo
Pin de llegada	Tablas	Tetraedro rojo
Balizas de recorrido	Tablas	Tetraedros anaranjados

11 LA SALIDA

- 11.1** La línea de salida es o bien entre astas mostrando banderas naranja entre las embarcaciones del comité de regata en ambos extremos de la línea o bien entre un asta mostrando una bandera naranja en el barco de señales en el extremo de estribor y el lado del recorrido de la baliza de salida en el extremo de babor.
- 11.2** Las salidas se darán conforme a la RRV 26, excepto que para Tablas la señal de atención y la señal de preparación se darán 3 y 2 minutos antes de la señal de salida respectivamente.
- 11.3** [DP] Los barcos cuya señal de atención no se ha dado evitarán el área de salida durante la secuencia de salida de otras pruebas.
- 11.4** Un barco que no comienza dentro de los 4 minutos después de su señal de salida será puntuado como No Comenzó (DNS) sin audiencia. Esto modifica RRV 35 y A5.1.
- 11.5** Para Tablas en pruebas de slalom, una tabla que salga más tarde de 1 minuto después de su señal de salida se puntuará como No Salió – DNS. Esto modifica RRV 35 y A5.1.

12 CAMBIO DEL SIGUIENTE TRAMO DEL RECORRIDO

- 12.1** Para cambiar el siguiente tramo del recorrido, el comité de regata moverá la baliza original o la línea de llegada a su nueva posición.

13 LA LLEGADA

- 13.1** La línea de llegada es entre un asta desplegando una bandera azul en la baliza

de llegada en un extremo y el lado del recorrido de la baliza de llegada en el otro extremo.

- 13.2** Para Tablas e ILCA 4, el comité de regata podrá dar por terminado a uno o más barcos mientras están navegando el recorrido. Para ello, le asignará una puntuación equivalente al puesto de llegada que decida. Esto modifica RRV 35 A5.1. Un barco no podrá pedir reparación como resultado de una acción del comité de regata bajo esta instrucción. Esto modifica RRV 61.1(a).

14 LÍMITES DE TIEMPO Y TIEMPOS PRETENDIDOS

- 14.1** El Límite de Tiempo para el primer barco que llega a la Baliza 1, el Límite de Tiempo de la Prueba (ver RRV 35), la Ventana de Tiempo para Terminar y el Tiempo Pretendido para cada clase, en minutos, se muestran en la tabla siguiente:

Clase	Límite de Tiempo de la Baliza 1	Límite de Tiempo de la Prueba	Ventana de Tiempo para Terminar	Tiempo Pretendido
Optimist	25	75	20	45
ILCA 4, 6 y 7	25	75	15	45
420	25	75	15	45
Bic Techno 293	15	40	15	20
Windsurfer LT	15	40	15	20
iQFOiL	15	40	15	20

- 14.2** Si ningún barco ha pasado la primera baliza dentro del Límite de Tiempo de la Baliza 1, la prueba será anulada.
- 14.3** La Ventana de Tiempo para Terminar es el tiempo que los barcos tienen para terminar después de que el primer barco navegue el recorrido y termine. Los barcos que no terminen dentro de la Ventana de Tiempo para Terminar serán puntuados como No Terminó (DNF). Esto modifica RRV 35 y A5.1
- 14.4** Una falla en cumplir el Tiempo Pretendido no será motivo de reparación. Esto modifica RRV 61.1(a).

15 SOLICITUDES DE AUDIENCIA

- 15.1** El tiempo límite de protestas para cada clase será 60 minutos después que termine el último barco en su flota y será publicado por el Comité de Protestas.
- 15.2** Las audiencias se piden en: <https://www.wesmexregatta.org>

- 15.3** A más tardar 30 minutos después de que finalice el tiempo límite de protestas, se publicarán avisos informando a los competidores de las audiencias en las que son partes o llamados como testigos. Las audiencias se llevarán a cabo a partir de la hora publicada, en el lugar publicado.
- 15.4** Se publicará una lista de los barcos que hayan sido penalizados por infringir RRV 42 bajo el Apéndice P.
- 15.5** La penalidad por infracciones al aviso de regata, reglas de clase u otras reglas bajo el inciso (g) de RRV Definición Regla podrán ser más leves que la descalificación a discreción del Comité de Protestas.
- 15.6** El comité de regata o el comité técnico podrá aplicar una penalidad estándar sin una audiencia para infracciones de una regla señalada con [SP] o enlistada en las Penalidades Estándar del Mundial IODA 2025 disponible en el TOA. La puntuación se ajustará al tamaño de la flota. Se publicará en el TOA un listado de dichas infracciones y las penalidades estándar correspondientes. Sin embargo, el comité de regata o el comité de protesta pueden, no obstante, protestar a un barco si consideran que una penalidad estándar no es apropiada. Un barco que ha sido penalizado con una penalidad estándar no será protestado por otro barco por el mismo incidente, y otro barco no podrá pedir reparación por esta acción de un comité. Esto modifica RRV 60.1, A5.1 y A5.2.

16 PUNTUACIÓN

- 16.1** Se requiere de 1 prueba para que la serie sea válida.

17 REGLAS DE SEGURIDAD

- 17.1** [DP] Un barco que se retira de una prueba o que no sale a navegar deberá notificar al comité de regata a la primera oportunidad razonable.

18 SUSTITUCIÓN DE EQUIPAMIENTO

- 18.1** [DP] No se permite la sustitución de equipo dañado o perdido sin la autorización por escrito del comité técnico. Las solicitudes de sustitución se presentarán ante el comité a la primera oportunidad razonable, la cual puede ser después de la prueba.

19 CONTROLES DE EQUIPAMIENTO Y MEDICIÓN

- 19.1** En cualquier momento, un barco o equipamiento podrá ser inspeccionado para verificar el cumplimiento de las reglas de clase, aviso de regata o instrucciones de regata.

20 [DP] EQUIPOS DE APOYO

20.1 Los líderes de equipo, entrenadores y otras personas de apoyo se mantendrán fuera de las zonas donde los barcos están en regata a partir de la señal preparatoria para la primera salida y hasta que todos los barcos hayan terminado o el comité de regata señale un aplazamiento o anulación.

21 DESECHOS

21.1 Se podrá colocar basura en las embarcaciones oficiales.

22 LUGARES ASIGNADOS

22.1 [DP] Los barcos se mantendrán en sus lugares asignados mientras estén en el estacionamiento de barcos.

23 ACEPTACIÓN DE RESPONSABILIDAD

23.1 RRV 3 afirma: 'Es responsabilidad exclusiva de cada barco la decisión de participar o continuar en una prueba.' Al participar en este evento cada competidor acepta y reconoce que la vela es una actividad potencialmente peligrosa con riesgos inherentes. Estos riesgos incluyen vientos fuertes y mares agitados, cambios de tiempo súbitos, fallas del equipo, errores de manejo del barco, falta de buen hacer marinerio por parte de otros barcos, pérdida del equilibrio sobre una plataforma inestable y un incremento en el riesgo de lesión causado por la fatiga. **El riesgo de lesiones permanentes y catastróficas o muerte por ahogamiento, trauma, hipotermia u otras causas es inherente al deporte de la vela.**

24 SEGURO

24.1 Cada participante es responsable de contar con una cobertura de seguro de responsabilidad civil adecuada para este evento. No es responsabilidad de la autoridad organizadora verificar que los participantes cuenten con esta cobertura.

25 REGATA POR EQUIPO

Estas instrucciones solo aplican para la regata por equipos. En caso de conflicto con otras instrucciones, estas reglas tendrán precedencia.

25.1 COMPOSICIÓN DE EQUIPOS

a) Las pruebas por equipo se correrán en la clase Optimist únicamente y se puntuarán por separado de las pruebas de flota.

- b) Cada equipo constará de 4 barcos. En cada prueba participarán hasta 4 timoneles, pero el equipo podrá contar con 1 más de reserva. Los equipos se identificarán con listones de colores atados al extremo de la percha.
- c) Cada equipo hará saber al comité de regata la composición final de su equipo a más tardar a las 10:00 del 04 de marzo.

25.2 REGLAS

- a) El RRV Apéndice D será de aplicación. Las pruebas serán arbitradas.
- b) Los árbitros podrán utilizar señales de manos o voces en sustitución de las banderas. Esto modifica RRV D2.4.
- c) La bandera roja de protesta estará atada al competidor, a su ropa o a su chaleco. Podrá ser desplegada a un largo de brazo. Para protestar, el competidor pasará la bandera desde una posición de ocultamiento a una donde sea claramente visible para los árbitros y el competidor que está siendo protestado. Esto modifica RRV D2.1(b).

25.3 PROGRAMA DE PRUEBAS

- (a) Los participantes en la regata por equipos podrán salir al agua antes de que se despliegue D. Esto modifica la IR 5.2.
- (b) Se correrá una primera etapa consistente en 2 grupos de "round robin", seguidos de una final entre los primeros lugares de cada grupo, y una "petite final" entre los segundos lugares de cada grupo.

25.4 RECORRIDO Y BALIZAS

- (a) El recorrido para las pruebas por equipo será N.
- (b) Las pruebas se navegarán en el Área de La Pista Optimist. El comité de regatas podrá desplazarse a una nueva ubicación.
- (c) El comité de regata procurará que el recorrido se navegue en 8 minutos. Si este tiempo no se cumple, no será motivo para que un barco solicite reparación. Esto modifica RRV 61.1(a).
- (d) Las balizas serán las siguientes:

Baliza	Descripción
Inflable de salida	Tetraedro rojo
1, 2, 3 y 4	Tetraedros anaranjados

Inflable de llegada	Tetraedro verde
---------------------	-----------------

25.5 SALIDA

- a) La salida se dará conforme a RRV 26 excepto que la señal de atención será 3 minutos antes de la salida y la señal preparatoria 2 minutos antes de la salida.
- b) El comité de regata identificará a los equipos que tomarán parte en la siguiente prueba antes de la señal de atención.
- c) En caso de una llamada individual, el comité de regata mantendrá la bandera X desplegada por hasta 1 minuto. Esto modifica RRV 29.1.

25.6 ACCIONES DEL COMITÉ DE REGATA

- (a) El comité de regata podrá anular una prueba por cualquier motivo. Esto modifica RRV 32. Esta anulación se podrá indicar verbalmente. Esto modifica RRV 32 y las Señales de Regata.

25.7 SOLICITUDES DE AUDIENCIA

- (a) Para realizar protestas y pedidos de reparación distintos de protestas bajo una regla enumerada en RRV D2.2, los competidores notificarán a los árbitros o al comité de regata a la primera oportunidad razonable después de terminar. Cuando sea apropiado, el comité de protestas llevará a cabo la audiencia en el agua e informará su decisión verbalmente.
- (b) El tiempo límite para protestar será de 2 minutos después de terminar, para los competidores y de 60 minutos para un comité.
- (c) Las penalidades por infringir las reglas de clase serán a discreción del comité de protestas.

25.8 HISTORIAL DE CAMBIOS

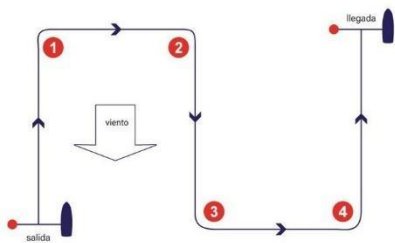
28 de febrero de 2026 – Publicación original

ANEXO A – ÁREAS DE REGATA



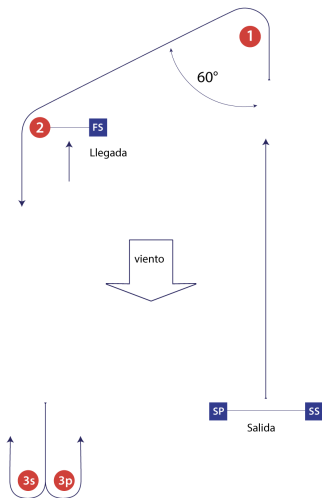
ANEXO B – RECORRIDOS

N



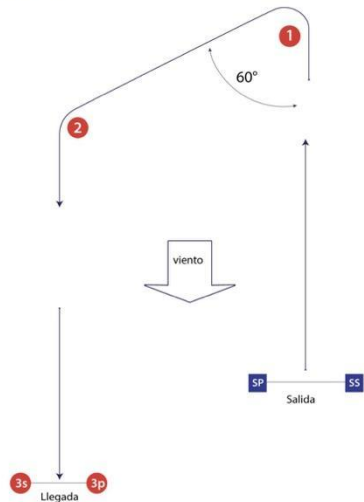
Designación	Orden de Paso de Balizas
N	Salida–1–2–3–4–Llegada

IOD - M



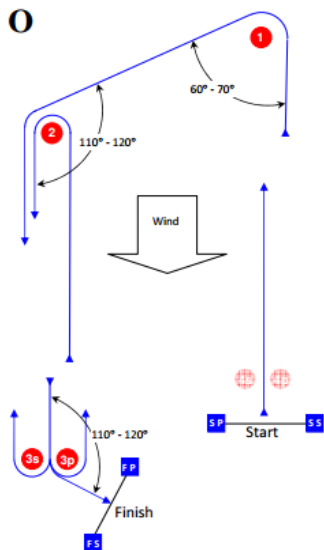
Designación	Orden de Paso de Balizas
IOD-M	Salida – 1 – 2 – 3p/s – Llegada

IOD - P



Designación	Orden de Paso de Balizas
IOD-P	Salida – 1 – 2 – Llegada

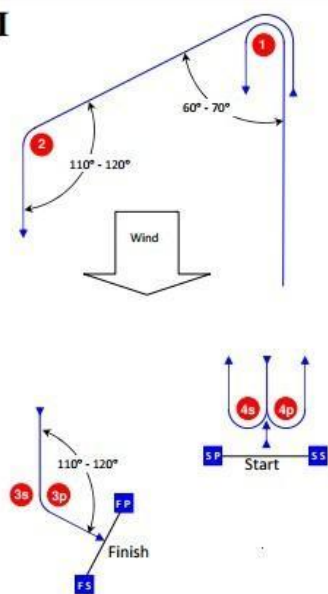
O



Designación	Orden de Paso de Balizas
O2	Salida – 1 – 2 – 3p/s – 2 – 3p – Llegada

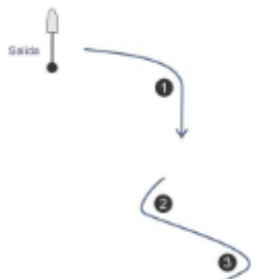
T	Salida – 1 – 2 – 3p – Llegada
---	-------------------------------

I



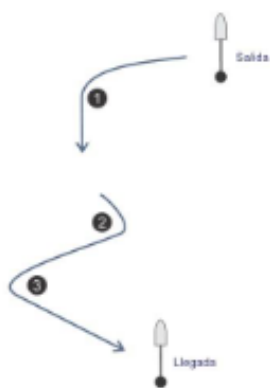
Designación	Orden de Paso de Balizas
I2	Salida–1–4p/s–1–2–3p– Llegada

PD



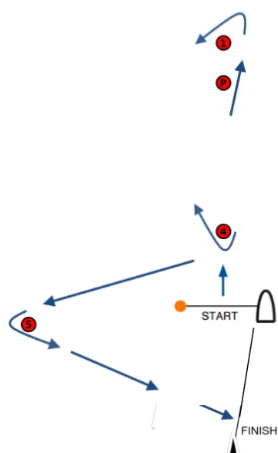
Designación	Orden de Paso de Balizas
PD	Salida – 1 – 2 – 3 – Llegada

SD



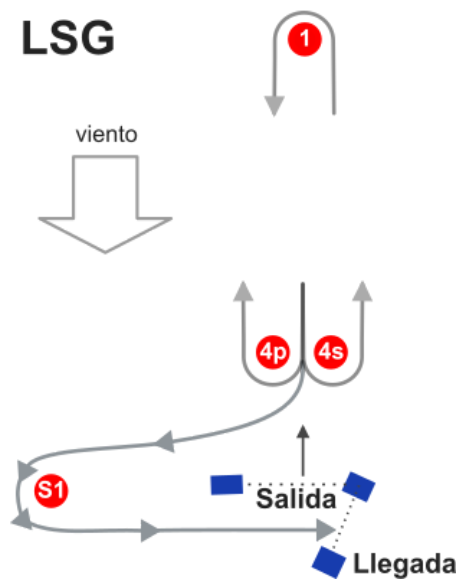
Designación	Orden de Paso de Balizas
SD	Salida – 1 – 2 – 3 – Llegada

XC



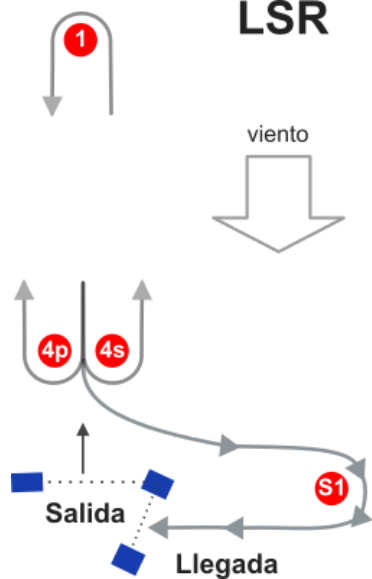
Designación	Orden de Paso de Balizas
XC	Salida – P – 1 – P – 4 – P – 1 – P – 4 – 5 – Llegada

LSG



Designación	Orden de Paso de Balizas
LSG2	Salida - 1 - 4p/s - 1 - 4s - S1 - Llegada
LSG3	Salida - 1 - 4p/s - 1 - 4p/s - 1 - 4s - S1 - Llegada

LSR



Designación	Orden de Paso de Balizas
LSR2	Salida - 1 - 4p/s - 1 - 4p - S1 - Llegada
LSR3	Salida - 1 - 4p/s - 1 - 4p/s - 1 - 4p - S1 - Llegada